



## **JORNADA: INDICADORES CLAVE PARA MEJORAR LA GESTIÓN DE UNA EMPRESA GRÁFICA.**

### FECHA Y LUGAR:

**8 de noviembre**, de 18 a 20 horas en el Edificio CEN (C/ Dr. Huarte 3, Pamplona).

### PROGRAMA:

#### **1.- Análisis financiero en la empresa gráfica**

- ☞ Para qué sirve y para qué no sirve el análisis financiero.
- ☞ Relación del análisis financiero con el resto de áreas de la empresa (operaciones, comercial, marketing, etc.).

#### **2.- Información financiera que no podemos ver**

- ☞ Definición de riesgo: hacer cosas sin saber qué se está haciendo (Warren Buffet).
- ☞ El riesgo económico y el riesgo financiero. Si no los conocemos, quebraremos antes o después.
- ☞ Las previsiones. Estamos condenados a prever el futuro, aunque sea imposible.

#### **3.- Análisis de la información financiera**

- ☞ Análisis de la liquidez: ¿podremos atender nuestros pagos a corto plazo?
- ☞ Análisis de la solvencia: ¿podremos atender nuestros pagos a largo plazo?
- ☞ Análisis del endeudamiento: ¿demasiado endeudado? ¿o demasiado poco?
- ☞ Análisis de la rotación: ¿soy eficiente utilizando mis activos?
- ☞ Análisis de la rentabilidad: ¿qué le "saco" al dinero que he invertido?
- ☞ Análisis de los márgenes: ¿vendo ganando dinero o perdiéndolo?

#### **4.- Ejemplos reales de empresas graficas**

- ☞ ¿Cómo podemos emplear datos históricos para detectar problemas?
- ☞ ¿Qué caracteriza a las empresas graficas de éxito?
- ☞ ¿Qué caracteriza a las empresas graficas con problemas?
- ☞ Análisis de las empresas del sector en Navarra y comparación con otras empresas.
- ☞ Conclusiones.

### PONENTES:

#### **Julio García-Maroto.**

Socio Director de Key Solutions

Ex Director General del Centro Tecnológico de Artes Gráficas CIT

Ha trabajado con más de 300 empresas de artes gráficas

#### **Francisco Fernández.**

Socio Director de Key Solutions

Experto en técnicas de negociación con entidades bancarias

#### **David García.**

Director de zona de Bankia

Más de 20 años de experiencia en gestión de financiación para empresas de artes gráficas.